

```

from random import *           #modul um Zufallszahl zu generieren

gesuchte_zahl = 3             #die gesuchte Zahl wird definiert
gefunden = False

liste = []                    #erstellen einer Liste

for x in range(0,100):        #eine For-Schleife mit hundert Durchläufen
    liste.append(randint(0,100)) #bei jedem Durchlauf wird die Liste durch eine Zufallszahl zwischen 0 und 100 erweitert

print(liste)                  #Liste wird in der Konsole ausgegeben


for x in range(len(liste)):   #die For-Schleife wird so oft wiederholt wie die Liste lang ist

    if liste[x] == gesuchte_zahl: #es wird überprüft ob die Zahl an dem Index, an dem sich die Schleife augenblicklich befindet, der gesuchten Zahl entspricht
        print("Die gesuchte Zahl ist " + str(liste[x]) + " und befindet sich an Index " + str(x))
        gefunden = True          #boolean wird auf True gesetzt, falls die Zahl gefunden wurde
        break                     #schleife wird beendet, da Zahl gefunden wurde

    else:
        print("kein Treffer")    #falls die Zahl nicht gefunden wurde, wird folgendes Print-Statement ausgegeben

if gefunden == False:
    print("Die gesuchte Zahl war leider nicht in der Liste enthalten")

#enthält der Boolean nach dem Durchlaufen der Schleife immer noch die Information "False", war die Zahl nicht dabei

```